GUIA DE APRENDIZAJE AP23 JUAN DIEGO ALZATE C.C. 1060270042 FICHA:2026994

SOLUCION ACTIVIDAD DE REFLEXION

CUESTIONARIO:

1. ¿De cuáles certificaciones se habla en el informe?
2. ¿Qué es la marca país cuál es su propósito?
3. ¿Qué piensa respecto a lo que dijo el SEI en el informe?
4. ¿Cuáles son las certificaciones para las empresas y cuales son para los desarrolladores?
5. ¿Cuáles son las 3 acciones más importantes que se adelantan para fortalecer el sector TI y por qué?

SOLUCION:

1. Es un esquema de certificaciones diseñado para pymes de TI engloba varios modelos de mejora en un único esquema de certificación

* MPS esto significa que es el mejor sistema de TI es el que soporta de forma óptica – acelera simplifica hace que sean más eficientes…
* CMMI: es un método para probar la gestión y rendimiento y para ahorrar costos a las empresas

1. Es una unión entre el ministerio tic, proexport, FEDESOFT con el fin de dar a conocer a Colombia como destino para generar negocios, también mostrarle al mundo la importancia del sector de tecnologías de la información tanto nacional como internacionalmente
2. Me llena de orgullo saber que Colombia ocupe el primer lugar en esta calificación y que Colombia sea de los países que exporten software de la más alta calidad y que sea reconocido internacionalmente por ello
3. para los desarrolladores TSP/PSP. Team software process / personal software process.

* Para las empresas IT MARK diseñado para mis pymes en MPS BR, moprosoft y otros denominados de la línea blanca. Pero la más importante en la CMMI la más reconocida en el ámbito internacional.

1. Asociatividad: en esta acción se busca compartir conocimientos y estrategias para un buen desarrollo y competitividad en el sector.

* Emprendimiento y fortalecimiento empresarial: en esta acción hay estrategias especializadas para que se dinamicen nuevas empresas innovadoras en el sector.
* Visión estratégica del sector: esta acción provee a que toda la industria del ti se una para que a través de estudios y estrategias orienten a todos los actores a trabajar articuladamente bajo la misma dirección.

JUEGO LIGHTBOT

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| niveles | número de intentos | | DURACCION DEL NIVEL |
| 1 | 0 | | 4,28 |
| 2 | 2 | | 8,46 |
| 3 | 1 | | 10,75 |
| 4 | 0 | | 12,86 |
| 5 | 2 | | 20,99 |
| 6 | 1 | | 14,18 |
| 7 | 1 | | 19,01 |
| 8 | 2 | | 20,34 |
| Duracion total |  |  | 110,87 |

1. breve resumen de que le pareció la actividad.

Me pareció una actividad muy importante y recreativa ya que por medio de un juego muy particular podemos desarrollar nuestra habilidad mental y me divertí mucho aprendiendo con este juego.

PRESENTADO A: EDER LARA TRUJILLO

FECHA DE PRESENTACION: 04/05/20